



Stichting Theater Kikker bestaat uit twee vlakkevloertheaters in Utrecht: Theater Kikker in Utrecht-Centrum en Podium Hoge Woerd in Leidsche Rijn/Vleuten/De Meern. De profielen van beide theaters verschillen. Theater Kikker toont vernieuwend, uitgesproken theater en moderne dans, met veel werk van nieuwe theatermakers. Podium Hoge Woerd heeft naast theater en dans ook plaats voor cabaret, kleinkunst, muziek en een buitenpodium. In beide theaters is er veel ruimte voor Utrechtse theatermakers.

We zijn ervan overtuigd dat onze theaters een belangrijke en verbindende rol kunnen spelen in de samenleving. Ook speciale producties op locatie horen daarbij. Doorlopende toekomstgerichtheid is een voorwaarde om onszelf te kunnen blijven ontwikkelen. Stilstaan doen we niet.

Voor onze techniekploeg zoeken we per direct - of zo spoedig mogelijk - een enthousiaste

Allround theatertechnicus met specialisatie licht (m/v/x)

24 uur per week – standplaats Podium Hoge Woerd

Onze nieuwe collega heeft allround kennis van alle onderdelen van theatertechneek, met specifieke kennis van licht. Vanuit een (maatschappelijke) betrokkenheid wil je creatief bijdragen aan de werking van Podium Hoge Woerd (en Theater Kikker).

Wat ga je doen?

Als allround theatertechnicus met specialisatie licht werk je mee en ben je verantwoordelijk voor de werkvoorbereiding en feitelijke realisatie van voorstellingen, concerten en evenementen in Podium Hoge Woerd. Je bent allround inzetbaar bij alle theatertechneekse werkzaamheden op het gebied van op- en afbouw van decors, licht en geluid.

Jouw werkzaamheden

- Je ontvangt bezoekende technici en gezelschappen;
- Je installeert, bedient en programmeert het licht en - indien nodig - het geluid;
- Je signaleert en pleegt onderhoud aan de theatertechneekse inventaris.

Jouw vaardigheden

- Je bent zelfstandig werkend theatertechnicus en je bent gespecialiseerd in de lichttechniek;
- Je hebt werkervaring met LED-theaterarmaturen en kunt de ETC ION licht console bedienen;
- Je hebt kennis van DMX- en datanetwerken;
- Je bent in het bezit van een BHV-certificaat of bereid dit te halen.

Wie ben jij?

- Je houdt van het theater;
- Je communiceert vriendelijk, duidelijk en gastvrij;
- Je hebt een flexibele instelling met een hands-on mentaliteit;

Verder

- ben je bereid om op onregelmatige tijden te werken, ook in de avonden en in het weekend;
- woon je bij voorkeur in de omgeving van Utrecht;
- heb je affiniteit met werken in een organisatie waar samen en gelijkwaardig hoog in het vaandel staan;

Herken je je in deze omschrijving of een groot deel ervan? Wij leren je graag kennen.

Wij bieden

in eerste instantie een jaarcontract voor 24 uur per week, met uitzicht op verlenging, op een prachtige werkplek in de stad Utrecht. Deze functie wordt gewaardeerd in schaal 5 (specialist podiumtechniek) van cao Nederlandse Podia; €2.416 - €3.362 bij een fulltime aanstelling excl. 8% onregelmatigheidstoeslag.

Gunstige aanvullende secundaire arbeidsvoorwaarden zijn tegemoetkoming in reiskosten/mobiele telefonie/maaltijden, opleidingsmogelijkheden en uiteraard toegang tot alle voorstellingen van onze theaters.

Iedereen is welkom

Bij ons ben je welkom, ongeacht je identiteit, van wie je houdt, in wie of wat je gelooft of waar je geboren bent. Het gaat ons om jouw kwaliteiten. We zoeken actief naar mensen die kunnen bijdragen aan een steeds inclusiever wordend podium.

Ben je enthousiast?

Dan ontvangen we graag je korte motivatiebrief, of een filmpje van maximaal 3 minuten, en een overzicht van je werkervaring en opleiding. Deze kun je **vóór 1 september 2024** mailen aan vacature@theaterkikker.nl met in het onderwerp 'allround theatertechnicus'.

Wil je eerst meer weten?

Neem dan gerust contact op met Gibson Houwer, Hoofd Techniek en Beheer (gibson.houwer@theaterkikker.nl). Een keer vrijblijvend langskomen, onze zalen bekijken en kennismaken is mogelijk.

Meer informatie over onze theaters en organisatie vind je op podiumhogewoerd.nl en theaterkikker.nl

Acquisitie n.a.v. deze vacature wordt niet op prijs gesteld.