

Technische Fiche Kleine Zaal

(versie: 20/01/2022)

Adres:

Ganzenmarkt 14
3512 GD Utrecht

Navigatieadres:

Minrebroederstraat 1, Utrecht
(dan nog 50m rechtdoor rijden)

Contact:

Coördinator techniek: Gibson Houwer

techniek@theaterkikker.nl

Hoofd techniek: Orit Freedman

orit.freedman@theaterkikker.nl

Tel. techniek: 030 – 7210756

Tel. algemeen: 030 – 2319666



Bereikbaarheid, Laden en Lossen

Theater Kikker bevindt zich midden in de historische binnenstad van Utrecht, houdt daarom rekening met de onderstaande zaken. Wij doen ons best om zo veel mogelijk obstakels te ondervangen en op te lossen.

Route en parkeren:

In verband met veel éénrichtingsverkeer en een milieuzone in Utrecht centrum, is het handig om even te kijken [op deze pagina](#).

Voetgangersgebied, Aslast- en lengtebeperking:

Voor het binnenrijden van **het voetgangersgebied** buiten de venstertijden hebben wij een ontheffing.

Meer informatie [vind je hier](#).

Voor overschrijding van **de maximale aslast van 2,0t** voor de deur hebben wij een ontheffing.

Voor overschrijding van **de maximale lengte van 9,00m** moet de chauffeur zelf een ontheffing aanvragen bij de gemeente.

Meer informatie [vind je hier](#).

Afmetingen en inrichting

Afmetingen:

Met afstopping: 7,00m x 8,50m (bxd).

Zonder afstopping: 7,50m x 9,00m (bxd).

Met ingeschoven tribune: 13,60m / 14,10m (d).

Hoogte: +/- 3,90m tot grid, laagste punt 3,75m.

Doorgang:

Deuren: laad- en losdeuren: 1,52m x 2,08m (bxh).

Kleinste doorgang naar kleedkamers: 0,83m x 2,05m (bxh).

Vloer:

Houten zwevende vloer: 7,50m x 9,00m (bxd).

Balletvloer (zwart, wit, grijs): 7,00m x 8,50m (bxd).

Afstopping:

Achter- en zijdoek: zwart, middels gordijnrails.

Horizon: filled cloth, 7,10m x 3,40m (bxh).

Elektra:

1x 63A CEE-Form (63A afgezekerd) voor dimmers van de zaal.

3x 32A CEE-form (32A afgezekerd) voor dimmers van de zaal.

Alle wandcontactdozen en dimmer-aansluitingen zijn voorzien van schuko-aansluitingen.

Licht**Armaturen:**

18x ETC S4 LED series 2 - Lustr met de volgende lenshuizen:

10x profiel 25°/50°.

8x profiel 70°(te gebruiken als PC)

8x 1kW ADB F101 Fresnel met barndoors

8x 1kW ADB C103 Pebble Convex met barndoors

16x 1kW PAR 64

Dimmers / vaste spanning:

36x ADB 2kw (middels hardpatch)

40x viervoudige contactdoos verdeeld over het grid. Steeds zijn de bovenste twee vaste spanning, en de onderste twee patchbaar naar de dimmers.

Aansturing:

Lichtcomputer: ETC ION + Faderwing.

Indien het gezelschap eigen lichtaansturing meeneemt, is de situatie als volgt: het kleuren van de lampen wordt gedaan door onze lichttafel. De gasttechnicus werkt met een enkele dimmerkanaal per lamp (zoals bij een conventionele lamp). Op de huislijn is DMX adres 175 t/m 512 beschikbaar voor eigen licht. Ook is er een vrije tweede lijn beschikbaar.

Overig:

Hazer: Martin K1.

Rookmachine: Rosco Vapour.

Losse dimmer: TTL Dimblock (32A, 12 kanaals).

Geluid

mengtafel: Soundcraft EPM6 (6/2/2), Allen & Heath WZ (14/4/2).

Luidsprekers:

Main:

2x *Martin Audio XD12* (12"+1" top)

2x *Martin Audio SX118* (18" sub)

Monitors:

2x *Martin Audio F8+* (8"+1" wedge)

Versterkers / processor:

1x *Xilica Neutrino* + remote middels tablet.

1x *Martin Audio iK42* (4x 1500w)

1x *Powersoft M50Q* (4x 750w)

Microfoons:

5x *Shure sm58*

3x *Shure sm57*

1x *Shure beta87c* (cond.)

1x *Sennheiser e602*

2x *Sennheiser e604*

2x *Neumann KM184* (cond.)

2x *Audio Technica ATM450* (cond.)

1x *Octava mk012* (cond.)

4x *BSS AR-133* (actieve DI)

4x *Radial ProD2* (passieve stereo DI)

2x *Sennheiser EW300 G3* (handheld of beltpack)

Infrastructuur:

Toneel Links: 8x XLR send, 4x XLR return.

Toneel Rechts: 8x XLR send, 2x XLR return.

Projectie

Projector: *Panasonic PT-EZ590EJ* (5500 ansi-lumen, WUXGA/Full HD).

Scherm: Horizon of *Stumpfl Monoblox32* opzichtscherf (3,92m x 2,30m).

Overig

Podiumdelen: 12x 2,00 x 1,00m.

2x 2,00 x 0,50m.

2x 1,00 x 1,00m (driehoek).

Pootjes 20 / 40 / 60 / 80 / 100 cm.

Ballettoren: 6x met buizen op 60, 120 en 180 cm.

Piano: *Yamaha P116* upright, zwart (op aanvraag).